

Sterownik sieciowy



Sterbox.com.pl

Wersja 2.0.7 E

Autor Z.Czujewicz

Spis treści

Na skróty.....	3
1. Wersje urządzenia.....	3
2. Sposób podłączenia.....	3
2.1. Obudowa T – na szynę 35mm (TS35) PN-EN 60715.....	3
2.2. Zasilanie.....	5
2.3. Porty cyfrowe.....	5
2.3.1. Wyjścia.....	5
2.3.2. Wejścia.....	6
2.3.3. Port wejścia – wyjścia, quasi dwukierunkowy.....	7
2.4. Wejścia analogowe.....	7
2.5. Port szeregowy lokalny.....	8
2.6. Port komunikacyjny zewnętrzny.....	8
2.7. Kołki stykowe z przodu urządzenia.....	8
3. Jak użyć?.....	9
3.1. Wersje oprogramowania S, X – sterowniki o zwiększających się możliwościach.....	9
3.2. Ekran użytkownika.....	10
3.3. Elementy logiczne.....	11
3.3.1. Wartości logiczne.....	11
3.3.2. Łączenie elementów.....	11
3.3.3. Łączenie elementów w różnych Sterboxach. Aliasy.....	13
3.3.4. Porty. Wejścia i wyjścia cyfrowe.....	13
.....	13
3.4.5. Bramki.....	13
3.4.6. Przerzutniki, generatory, liczniki.....	14
.....	14
3.4.7. Makrocele.....	15
3.4.8. Element – procesor.....	15
3.4.9. Poczta elektroniczna – e-mail.....	15
3.4.10. Baza tekstów.....	16
3.4.11. Ustawienia tekstów.....	17
3.4.12. Wejścia analogowe.....	18
3.4.13. Klawisze ekranowe.....	18
3.4.14. Zegary.....	19
4. Elementy sygnalizacyjne.....	20
5. Gdy nie działa.....	20

Na skróty.

- A) Do złącza 16 stykowego do styku 3 masę zasilania, do styku 4 biegun dodatni zasilania. Zasilanie 12VDC.
- B) Podłącz kabel sieciowy do switch'a lub magistrali RS-485. Punkt 2.8. Port komunikacyjny zewnętrzny.
- C) Sprawdź lampkę statusu (punkt 4. Elementy sygnalizacyjne.).
- D) Sprawdź adres IP swojego komputera. (patrz 3. B). Jeśli trzeba zmień na stały adres np.: 192.168.0.1
- E) Uruchom przeglądarkę i wpisz w linie adresu 192.168.0.177
- F) Na ekranie powitalnym Sterboxa wpisz hasło do ekranu użytkownika: 1234
- G) Kliknij na klawiszu (wyświetlonym na ekranie) ww0. W Sterboxie zaświeci się lampka oznaczona cyfrą 1.
- H) Przeczytaj instrukcję, wykorzystaj swój zakup maksymalnie.
- I) Powodzenia.

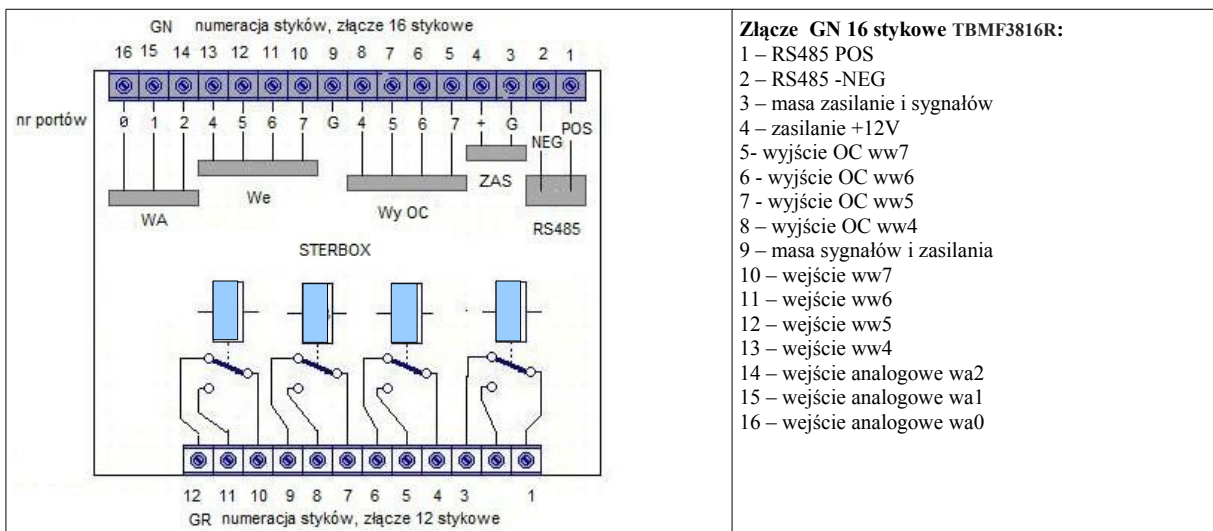
1. Wersje urządzenia.

Sterowniki i urządzenia dodatkowe oznaczane są według poniższego klucza:

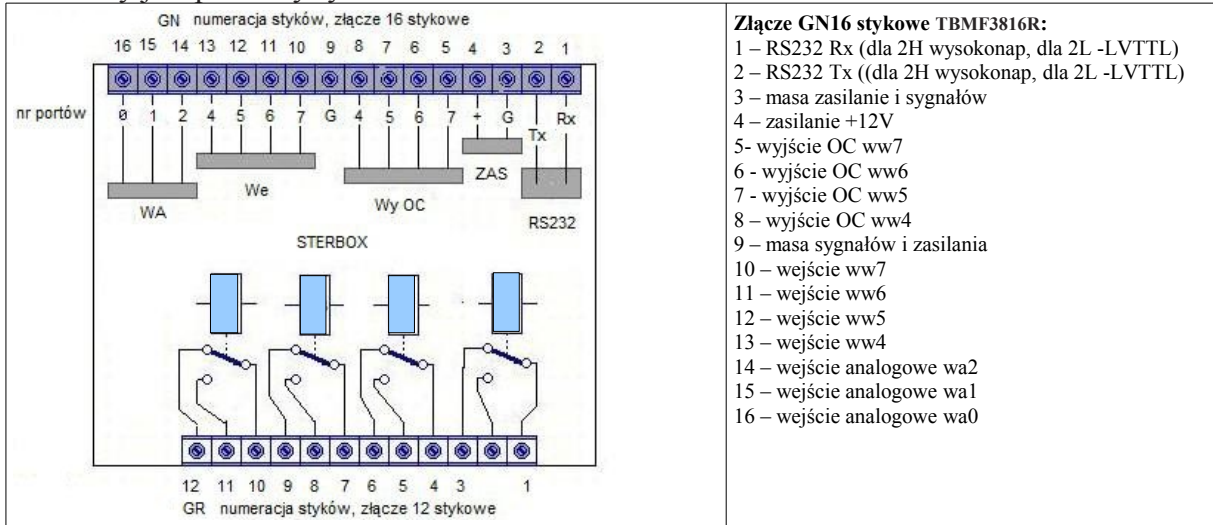
1 znak	W	Sterownik			
2 znak	Rodzaj oprogramowania		X – sterownik z układami logicznymi, średni	S – sterownik z układami logicznymi, mały	
3 znak	Obudowa	T – na szynę 35mm			
4 znak	Rodzaj portów	A - 4 wy 1C, 4 wy OC/4 we	B - 4 wy OC, 4 wy OC/4 we		
5 i 6 znak	Port szeregowy, lokalny	2H - RS232	2L - RS232 LV TTL	48 - RS485 dwuprzewodowy	
7 znak	Port zewnętrzny	T - 10BaseT			

2. Sposób podłączenia.**2.1. Obudowa T – na szynę 35mm (TS35) PN-EN 60715.**

Obudowa o wymiarach Wys. 65,0 mm, Szer. 90,0 mm, Dł. 87,5 mm. U dołu obudowy dwa gniazda do wtyków do montażu przewodów za pomocą skręcania, na szczycie obudowy gniazdo do komunikacji zewnętrznej (sieć komputerowa lub RS-485), a z lewej strony gniazdo do dokładania akcesorii zewnętrznych: dodatkowych portów we/wy.

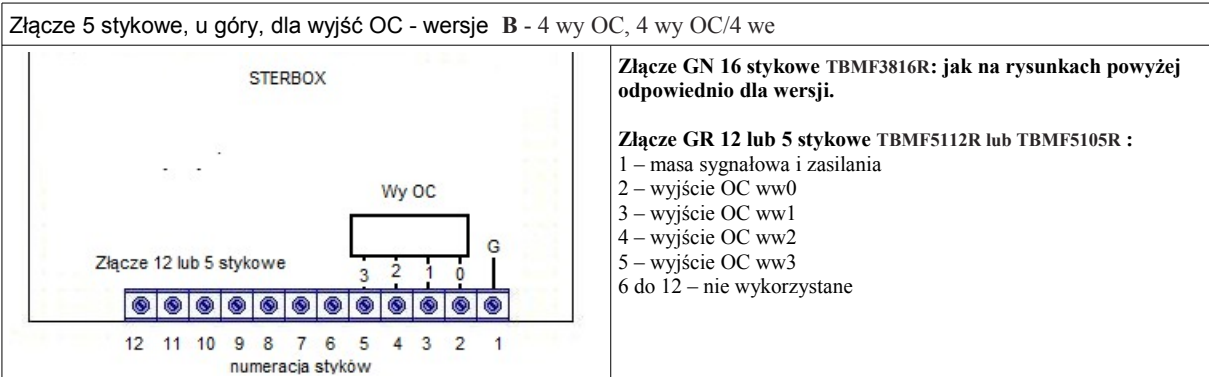


Powyższy rysunek pokazuje lokalny port szeregowy dla wersji **48 (RS-485)**. Dla wersji **2H i 2L** ważny jest poniższy rysunek:



Złącza GR 12 stykowe TBMF5112R

ww0	1 – C 2 – NO 3 – NC	ww1	4 – C 5 – NO 6 – NC	ww2	7 – C 8 – NO 9 – NC	ww3	10 – C 11 – NO 13 – NC
------------	---------------------------	------------	---------------------------	------------	---------------------------	------------	------------------------------



UWAGI:

- 1.0 Dla wersji 2H i 2L z portem szeregowym RS-232 i RS-232 LV TTL sygnały Rx i Tx. . Dla wersji 48 z portem RS-485 sygnały POS i NEG.
- 2.0 Są to wejścia - wyjścia portów quasi dwukierunkowych, ich opis w punkcie 2.4.

Do podłączenia przewodów konieczne jest użycie wtyków:



- I. Od strony przekaźników, do przyłączania przewodów do 2,5mm² :
 - 12 stykowego **TBMF5112R** lub,
 - 2 stykowego **TBMF5102R** lub,
 - 3 stykowego **TBMF5103R**.
 - II. Od strony portu szeregowego, zasilania, portów quasi dwukierunkowych i portu analogowego: **TBMF3816R**. Do wtyku można przyłączać przewody do 1,5mm².
- Powyższe złącza są przedmiotem osobnej dostawy.

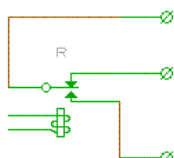
2.2. Zasilanie.

Sterowniki powinny być zasilane napięciem stałym 12V ^{+20%}. Nie jest wymagana jego stabilizacja. Napięcie należy podłączyć zgodnie z opisami w punktach 2.1 lub 2.2.

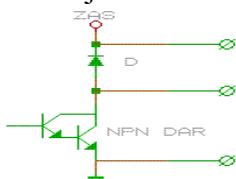
2.3. Porty cyfrowe.

2.3.1. Wyjścia.

Wyjścia mogą być dwóch rodzajai:



- 1 Przełącznikowe o zestykach przełączających dla klasy AC1, prądzie maksymalnym do 8A i napięciu pracy 230VAC¹. W sterownikach A - 4 wy 1C, 4 wy OC/4 we.
- 2 Typu otwarty kolektor: tranzystorowe NPN 200mA 12VDC. Ten rodzaj wyjścia jest w sterowniku, dla portów od WW4 do WW7, jednocześnie wejściem w konfiguracji tzw. portu quasi dwukierunkowego. Patrz punkt 2.4.3.
- 3 Dla wersji B - 4 wy OC, 4 wy OC/4 we porty WW0 do WW3 są typu OC, bez połączenia z wejściami.



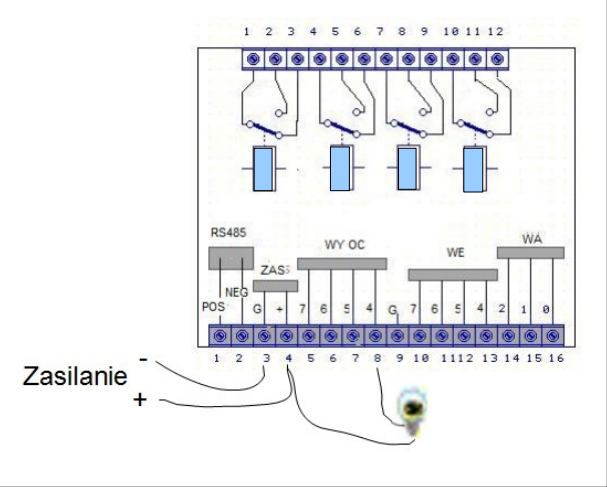
- 1 Kategoria AC1 oznacza obciążenie o charakterze czysto rezystancyjnym. Takim może być **klasyczna** (z włóknem żarowym) żarówka lub podgrzewacz wody. Dla przykładu: świetlówka kompaktowa (żarówka energooszczędna) lub „żarówka” LED stanowią najczęściej obciążenie o charakterze pojemnościowym. Innym rodzajem są obciążenia indukcyjne (silniki, klasyczne świetlówki itd). Takie obciążenia mają właściwość pobierania w momencie załączenia znacznego prądu, a w momencie rozłączenia powstają przepięcia, może to powodować niszczenie zestyków np.: „sklejanie” zestyków przekaźników. W obu wypadkach należy rozpatrzyć sposób zaradzenia problemowi. Jednym z nich jest stosowanie dodatkowych zabezpieczeń. Drugim zastosowanie zewnętrznych przekaźników o odpowiednich parametrach. W obu wypadkach decyduje projektant instalacji, a pomocą służy nasz serwis.

Sterbox

Podłączenie obciążenia do wyjścia OC.

Podłączenie żarówki	Podłączenie przekaźnika	Podłączenie silnika	Podłączenie diody LED -1	Podłączenie diody LED -2

A tak wygląda przełożenie ze schematu na podłączenie zacisków.



2.3.2. Wejścia.

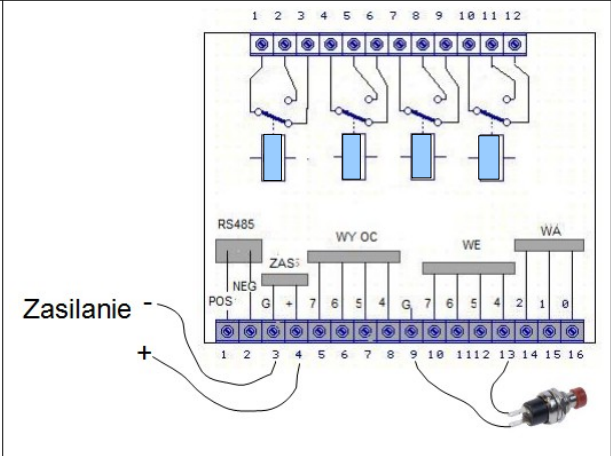
Wejścia typu TTL 3,3V. Takie wejście nie posiada izolacji galwanicznej. Punktem odniesienia dla napięcia wejściowego jest masa. Dioda zenera o napięciu 3,6V. Sposób sterowania:

- I. z wyjścia podającego w stanie wysokim napięcie nie większe niż 3,3V, a w stanie niskim do 0,5V.
- II. z wyjścia OC, lub zestyku metalicznego.

<p>Podłączenie przycisku</p>	<p>Podłączenie wyjścia OC npn</p>	<p>Podłączenie wyjścia na którym może pojawić się w stanie wysokim napięcie wyższe niż 3V</p>

Sterbox

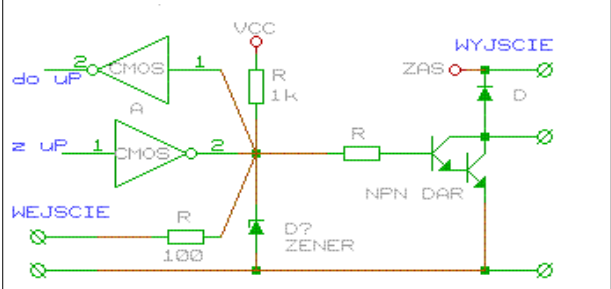
A tak wygląda przełożenie ze schematu na podłączenie zacisków.



Wejście jest połączone galwanicznie z wszystkimi innymi elementami sterownika. Wejście posiada punkt wspólny - masę z innymi elementami sterownika, zasilacza i portu szeregowego. Wejścia w sterowniku są połączone z wyjściem w konfiguracji tzw. portu quasi dwukierunkowego. Patrz punkt 2.4.3.

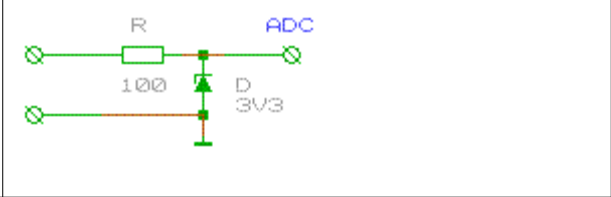
2.3.3. Port wejścia – wyjścia, quasi dwukierunkowy.

Część portów w sterowniku (od WW4 do WW7) jest typu quasi dwukierunkowego. Oznacza to że najczęściej możemy je wykorzystać albo jako wejście lub jako wyjście. Ich budowa jest następująca:

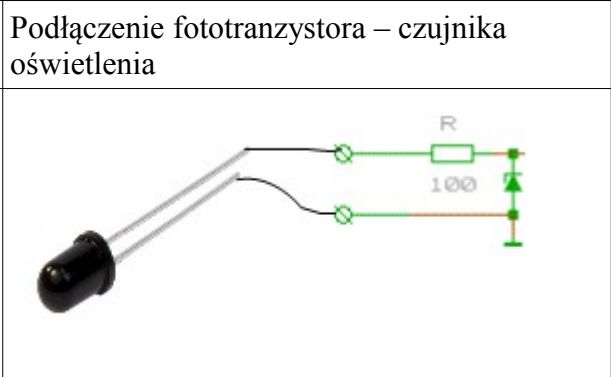
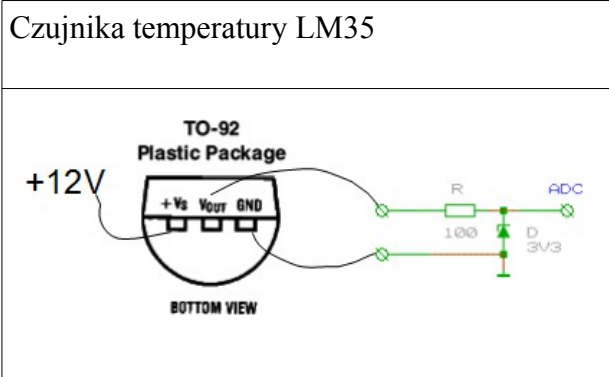


2.4. Wejścia analogowe.

Trzy wejścia WA0 do WA2. Napięcie mierzone względem masy. Maksymalna wartość mierzonego napięcia wynosi 3,0V. Wejście o wysokiej impedancji. Przetwornik ADC o 12 bitowej rozdzielczości.



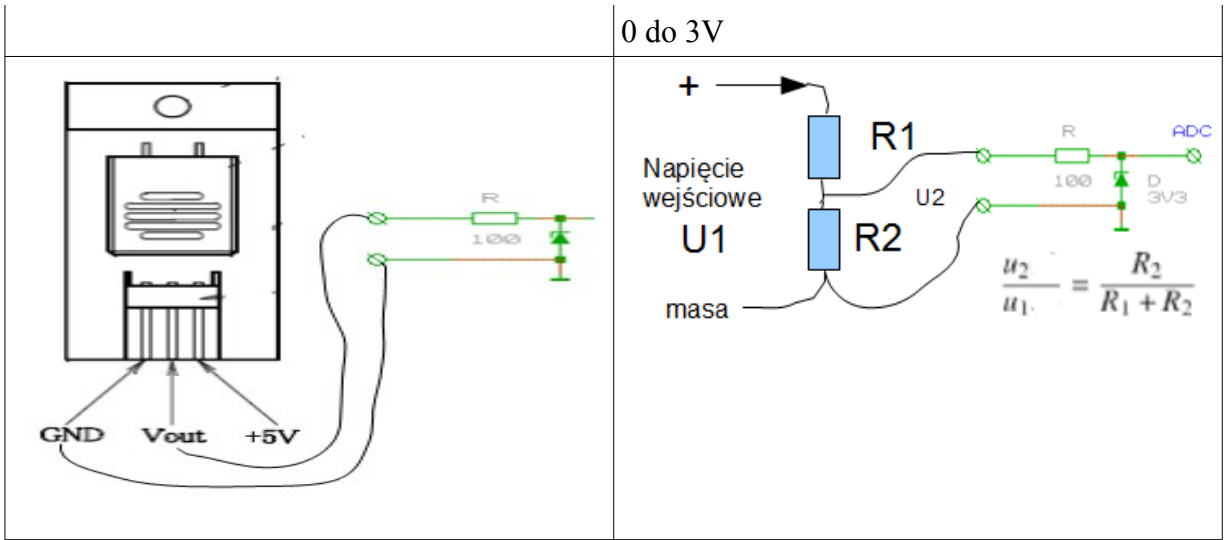
Podłączenie do wejść analogowych



Podłączenie czujnika wilgotności

Podłączenie napięcia z zakresu wyższego niż

Sterbox

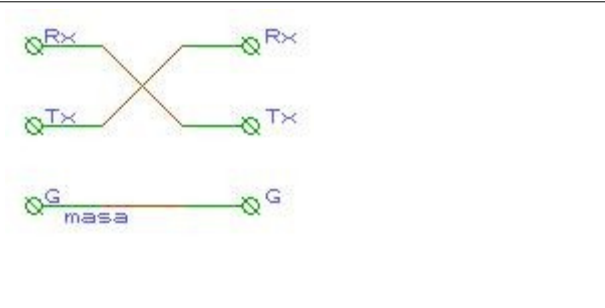


2.5. Port szeregowy lokalny.

Zależnie od wersji sterownika może być zainstalowany port:

- RS-485, wersje oznaczone **48**.
- Szeregowy o napięciach standardu LV TTL: 0V i 3V. Wersje oznaczone **2L**.
- Szeregowy RS-232 (0 do 15V) dla wersji oznaczonych **2H**.

Można łączyć ze sobą odpowiadające ze sobą porty: RS232 z RS232, RS232 TTL z RS232 TTL i RS232 LV TTL z RS232 LV TTL. Możliwe jest podłączenie sygnału TxD w standardzie RS232 TTL do sygnału RxD w standardzie RS232 LV TTL. Odwrotne połączenie może spowodować przekłamanie w transmisji.



Połączenie magistrali RS-485: Połączenie dokonuje się za pomocą pary skręconej. Łączy się sygnały o tych samych nazwach. W końcowych urządzeniach należy włączyć terminatory. Patrz punkt 2.9.



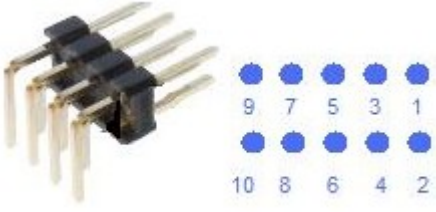
Port szeregowy pracuje ze słowem 8 bitowym, bez parzystości, z jednym bitem startu i stopu. *Szybkość portu szeregowego* można ustawić od 50 bod (50 bitów na sekundę - bps) do 1 miliona bodów (1Mbps).

Można również z tego miejsca wysłać dowolny tekst i obejrzeć co odbiera port szeregowy.

2.6. Port komunikacyjny zewnętrzny.

Na szczycie obudowy znajduje się gniazdo zewnętrznego portu komunikacyjnego RJ45 dla wersji **T**. Służy do podłączenia sieci komputerowej 10Base-T.

2.7. Kołki stykowe z przodu urządzenia.

	<p>1.0 Zwora założona styki 1 i 2 powoduje resetowanie urządzenia do nastaw fabrycznych. Procedura opisana w wersjach oprogramowania.</p> <p>2.0 Zwora na stykach 3 i 4 terminuje port szeregowy RS485. Dla wersji 48.</p> <p>3.0 Inne styki przeznaczone są dla serwisu i nie należy ich zwierać ani do niczego podłączać. Ryzyko uszkodzenia które nie podlega gwarancji lub rękojmi!</p>
<p>Kołki umieszczone są po lewej stronie złącza 16 stykowego.</p>	

3. Jak użyć?

Każda z wersji oprogramowania fabrycznego daje odmienne możliwości użycia. Lecz wszystkie łączy:

- A) Podłączenie zasilania: według punktów 2.3, 2.1 i 2.2
- B) Podłączenie sieci komputerowej do gniazda RJ45 na szczycie obudowy (dla wersji T). F
 Komputer z którego chcemy połączyć się ze Sterboxem musi być połączony poprzez tzw. Switch. Fabrycznie nadany adres IP to 192.168.0.177. Wpisanie tego adresu w przeglądarce powinno spowodować wyświetlenie się ekranu powitalnego (do podania hasła). Gdy tak nie jest należy sprawdzić czy komputer nie pracuje w innej podsieci, czyli w uproszczeniu początek jego adresu musi być 192.168.0.X, gdzie X to cyfra z zakresu od 1 do 254 (oprócz 177). Sprawdzenie adresu komputera w systemie Windows: uruchomienie okienka terminala (menu Start, w okienku wyszukiwania wpisujemy CMD i naciskamy klawisz Enter) wpisanie komendy `ipconfig` zatwierdzenie klawiszem Enter. Gdy adres komputera należy do innej podsieci, należy zmienić chwilowo adres np.: na 192.168.0.1 (Panel sterowania, centrum sieci i udostępniania, właściwości odpowiedniego portu komunikacyjnego w komputerze, właściwości, jeszcze raz właściwości TCP/IP v4, użyj następującego adresu IP).
- C) Po uzyskaniu ekranu powitalnego Sterboxa, w prostszych wersjach oprogramowania jest tylko jedno okienko do podania hasła. Fabrycznie to 1234. W wersjach bogatszych *Strona użytkownika* hasło: 1234, *Strona ustawień* hasło: abcd.
- D) Jeśli zachodzi potrzeba zmiany adresu IP (dostosowania do zakresu sieci z której korzystamy polega na użyciu pierwszych trzech liczb o takiej samej wartości np.: 192.168.0.x Tylko ostatnia liczba x wyróżnia poszczególne komputery w sieci. Sposób sprawdzenia tych liczb podano powyżej) dokonujemy tego nas stronie ustawień, w polu *adres IP*. Można również uruchomić pobieranie adresu z DHCP. Wtedy odszukanie Sterboxa następuje przez podanie jego *nazwy sieciowej*. Po zmianie adresu w Sterboxie i zatwierdzeniu nastąpi utrata połączenia. Konieczne będzie przywrócenie ustawień sieciowych w komputerze i ponowne wywołanie Sterboxa przez nowy adres (lub nazwę)

W wypadku każdej zmiany należy ją zapisać. Używamy do tego najbliższego klawisza Zapisz.

3.1. Wersje oprogramowania S, X – sterowniki o zwiększających się możliwościach. Te urządzenia oprócz połączenia z internetem i sterowania poprzez niego, samodzielnie sterują w reakcji na rozmaite pobudzenia: z wejść, e-maili, zegara itd. Pobudzenia mogą być przetwarzane przez logikę urządzenia. Każdy element: port wejścia-wyjścia, element logiczny, zegar itd. posiada nazwę swoich „końcówek”. Patrz rozdział 3.3. Przetwarzanie odbywa się przy użyciu elementów logicznych. Poniżej opisano różnice pomiędzy wersjami:

Funkcja	Wersja S	Wersja X

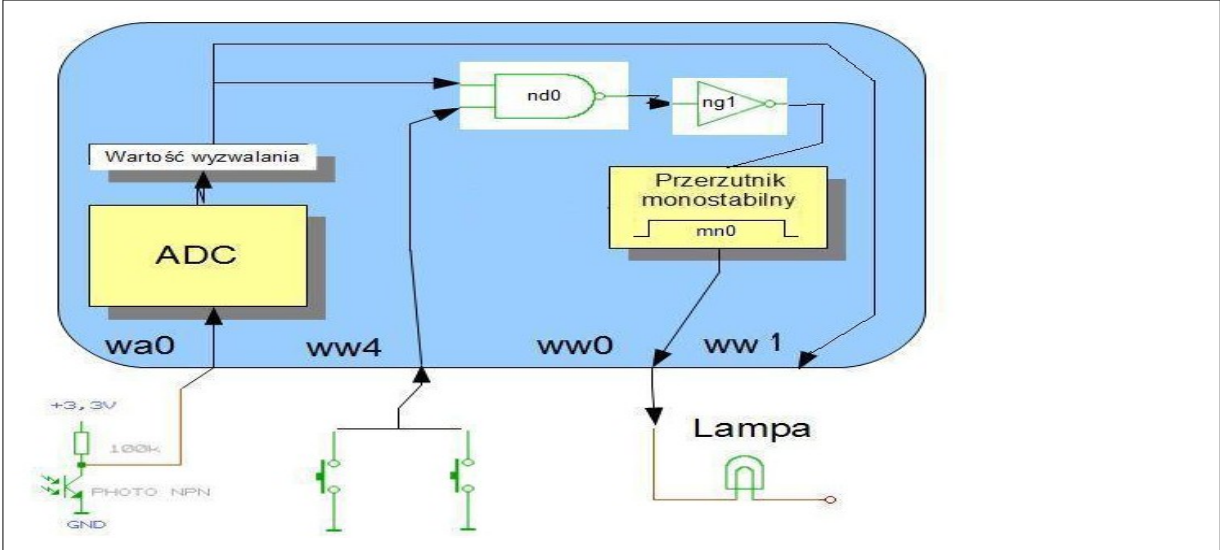
Ekran użytkownika	Stały, zdefiniowany przez producenta	Stały z możliwością definiowania klawiszy, wyświetlania komunikatów użytkownika (hasło fabryczne „1234”) możliwość niepodania hasła co ułatwia z obcych aplikacji.	
Logowanie do ustawień	Takie samo hasło jak do strony użytkownika	Osobne hasło (fabryczne „abcd”)	
Ilość portów w oprogramowaniu fabrycznym	16 cyfrowych we-wy (8 w bazie i 8 w rozszerzeniu), 3 analogowe we, port do rozszerzeń, lokalny port szeregowy, port komunikacji zewnętrznej	jp. w tym że od wersji X2.0.6 można dołączyć 2 rozszerzenia co daje w sumie 24 porty quasi dwukierunkowe.	
Elementy logiczne	4 zegary dobowe, 4 układy monostabilne, 1 generator, 9 bramek, 8 przerzutników T, 1 licznik dwukierunkowy, 2 teksty do skojarzenia z portu szeregowego, 8 adresów innych Sterboxów	W stosunku do poprzedniego: 64 teksty do wykorzystania z e-mailami, portem szeregowym, SMS, wyświetlacza lokalnego itd., 8 adresów e-mail, interfejs programowy do klawiatury z wyświetlaczem – menu, 8 zegarów rocznych, parędziesiąt elementów logicznych: bramek, przerzutników, liczników, generatorów, definiowane układy logiczne.	
Zegar czasu rzeczywistego	Podtrzymywany z zapasowego źródła około doby, ustawiany przez użytkownika, możliwość pobierania czasu ze sterownika w wersji X	Jak poprzednio, z możliwością pobierania aktualnego czasu z internetu.	
Układy kontrolne	-	Układy generujące, do użytku przez instalatora sygnały resetujące, sygnały o dostępności sieci LAN, internetu. Rejestr zdarzeń.	
Akcesoria zewnętrzne	Rozszerzenie o dodatkowe porty cyfrowe (w zakresie opisanym w Ilości portów..) we-wy.		
	Interfejs do linii telefonicznej analogowej z zapowiedziami, wielopoziomym menu, odbiornikami DTMF, CLIP (CID) itd.		
	Interfejsy do kart bezprzewodowych RFID, pastylek Dallas		
	Wyświetlacz z klawiaturą		
	Interfejsy: WiFi, GSM.		
Składowanie, odtwarzanie ustawień	-	Tak, poprzez przeglądarkę.	

3.2. Ekran użytkownika.

Sterbox

Osiągany po wywołaniu adresu sterownika i podaniu hasła. Gdy w ustawieniach generalnych (od wersji X) nie podamy hasła, ekran pojawi się bez uprzedniego ekranu logowania. Dla urządzeń mobilnych, (wersje od X v2.0.2) po podaniu adresu urządzenia łamanego przez [/m.htm](#), wyświetlany jest ekran o zmniejszonej ilości elementów: 8 klawiszy, 8 ikon stanu wyjść i pierwszy komunikat ekranowy.

3.3. Elementy logiczne.



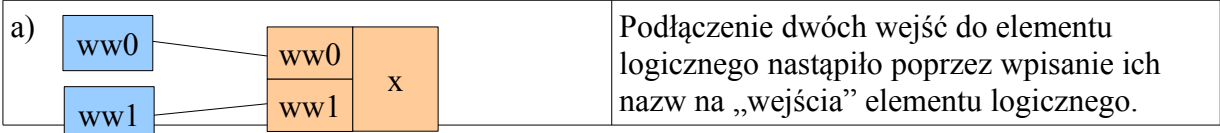
Powyżej pokazano schemat zrealizowany w sterowniku. Wykorzystane zasoby Sterboxa zostaną poniżej omówione. Ponieważ temat jest obszerny, proponujemy odwiedzenie strony internetowej www.sterbox.com.pl działu Serwis w której zawarte są opisy, a co najważniejsze liczne przykłady. Poniżej wytłumaczymy wszelkie elementy powyższego schematu. Należy wspomnieć że powyższy schemat nie wyczerpuje możliwości pojedynczego sterownika. Istotną cechą jest również możliwość uruchomienia w jednym (lub połączonych sterownikach) wielu, zupełnie różnych i nie współpracujących projektów.

3.3.1. Wartości logiczne.

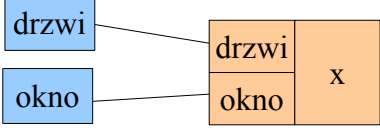
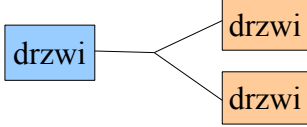
Dla pracy urządzeń cyfrowych została wymyślona konwencja liczb zero – jedynkowych (binarna). Wyjaśnienia wymaga jednak binarna interpretacja wartości elektrycznych. Umownie stan braku sygnału lub jego bliskości 0V, można przedstawić jako stan niski, nazwany jedną literą – **L**. Odwrotnością będzie stan napięcia bliskiego napięciu zasilania, czyli stan wysoki – **H**. W Sterboxie zwarcie wejścia WW do masy (czyli podanie stanu L) będziemy traktować jako „zadziałanie” i przyporządkowane ono będzie logicznej **1**. Tak samo w przypadku wyjścia. Zadziałanie przekaźnika spowoduje przełączenie jego zestyków. Zestyk przełączy się w taki sposób że zewrze styk C ze stykiem NO. Na wyjściu OC tranzystor zacznie przewodzić prąd i poda stan bliski 0V, czyli L na wyjściu. Takie przyporządkowanie można zmienić w ustawieniach Sterboxa: *Poziom napięcia wysoki H reprezentujący 1 logiczną na wyjściu*.

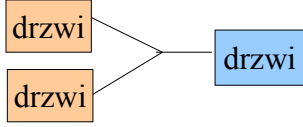
3.3.2. Łączenie elementów.

Powiązanie elementów następuje poprzez wpisanie nazwy końcówki:



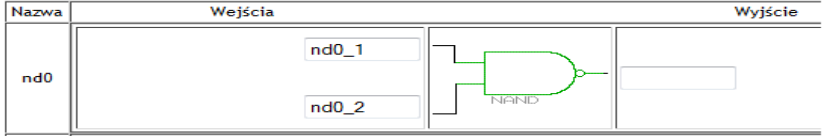
Sterbox

<p>b) </p>	<p>Jak wyżej, lecz dodatkowo zmieniono nazwy wejść na bardziej naturalne i przy ich pomocy skojarzono elementy.</p>
<p>c) </p>	<p>Jeśli nazwę wpisze w więcej niż jeden „odbiornik” sygnału uzyskamy „połączenie równoległe”.</p>

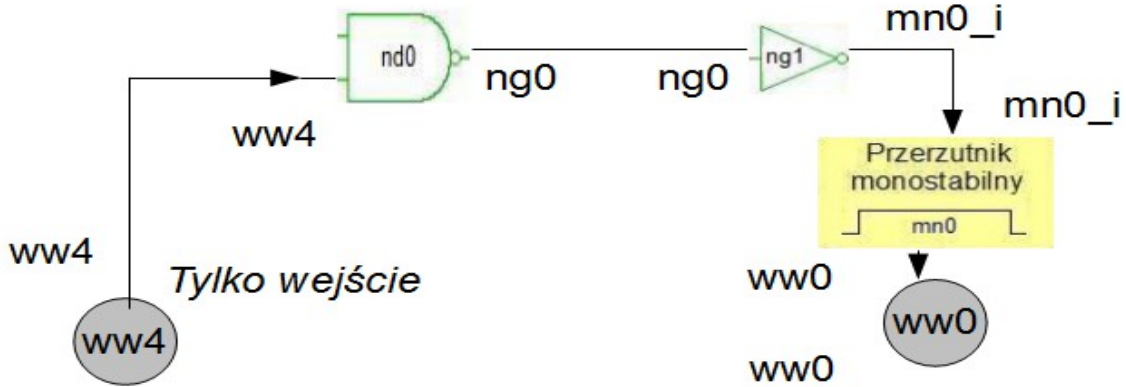
<p>d) </p>	<p>Odwrócenie poprzedniej sytuacji. Tak zwana „suma na drucie”.</p>
---	---

Górne wejście	Dolne wejście	Wyjście
0	0	0
1	0	0
0	1	0
1	1	1

Przykładowo pokażemy rysunek pochodzący z ustawień:



Aby element z powyższego rysunku użyć tak jak w przykładzie a) należy w kolumnie *Wejścia* w górne pole wpisać *ww0*, a w dolne pole *ww1*. W kolumnie *Wyjście* wpisać *x*.

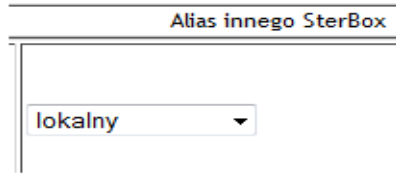


Powyżej zilustrowano wiązanie elementów nazwami. Strzałki wskazują kierunek, nazwy za elementem są wpisane do pola *Powiązanie* lub *Wyjście*, a nazwy przed elementem w pole

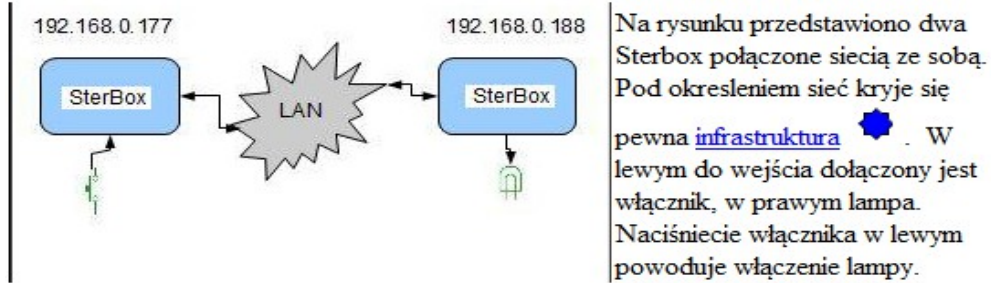
Wejście.

3.3.3. Łączenie elementów w różnych Sterboxach. Aliasy.

Przy łączeniu elementów nie musimy się ograniczać do jednego sterownika.



Najpierw w *Aliasach* definiujemy współpracujące Sterboxy. Potem wybieramy z listy wyboru w kolumnie *Alias...*. Od tej pory wyjście elementu będzie połączone z wejściem (o nazwie wskazanej w kolumnie *Wyjście*) w innym Sterboxie. *Lokalny* oznacza powiązanie w tym samym urządzeniu.



W *Aliasach* definiujemy numer IP zdanego Sterboxa, port sieciowy na którym pracuje (dzięki temu możemy skomunikować Sterboxy pracujące poprzez sieć internetową), oraz hasło do odległego Sterboxa (od wersji X2.0.6 – przedtem wszystkie Sterboxy współpracujące ze sobą musiały mieć takie same hasła).

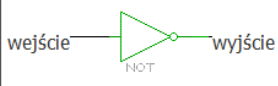
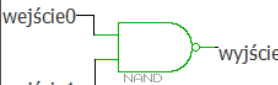
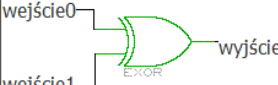
3.3.4. Porty. Wejścia i wyjścia cyfrowe.

Fizyczne wejścia – wyjścia posiadają swoje ustawienia.

Nazwa	Stan aktywny 1	Stan po włącz.	Tylko wejście	Opis	Powiązanie
ww0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ww0	ww0

Interpretacja poziomów na portach *Stan aktywny 1* omówiony w punkcie 3.3.1. Zaznaczenie *Stan po włączeniu* ustawia wyjście po awarii zasilania, trwającej dłużej niż ~24h, w stan 1. Najważniejsze pola to *Opis* (może być *Nazwa*) i *Powiązanie*. *Opis* nadaje „nazwę własną” portowi. Wpisanie tej nazwy we wejście innego elementu wiąże go z tym portem. Oprócz tego nazwa ta będzie widoczna na ekranie. W *Powiązanie* możemy wpisać nazwę końcówki innego elementu. W tej instrukcji i w przykładach na stronach www, dla uproszczenia, wpisywane są w oba pola te same nazwy.

3.4.5. Bramki.

Bramka negacji NOT	Bramka posiada jedno wejście i jedno wyjście. Dokonuje negacji stanu wejściowego, czyli podanie na wejściu 0 wywołuje stan 1 na wyjściu. <table border="1" style="width: 100%; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">Wejście</th> <th style="width: 50%;">Wyjście</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> </tbody> </table>	Wejście	Wyjście	1	0	0	1										
Wejście	Wyjście																
1	0																
0	1																
Bramka zanegowanego iloczynu logicznego NAND	Bramka posiada dwa (lub więcej) wejścia i jedno wyjście. Realizuje iloczyn logiczny wejść i następnie wynik poddaje negacji. <table border="1" style="width: 100%; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">Wejście 0</th> <th style="width: 33%;">Wejście 1</th> <th style="width: 33%;">Wyjście</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> </tbody> </table>	Wejście 0	Wejście 1	Wyjście	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	1	
Wejście 0	Wejście 1	Wyjście															
1	1	0															
1	0	1															
0	1	1															
0	0	1															
Bramka sumy modulo 2 XOR	Bramka posiada dwa (lub więcej) wejścia i jedno wyjście. Realizuje sumę modulo 2 wejść. <table border="1" style="width: 100%; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 33%;">Wejście 0</th> <th style="width: 33%;">Wejście 1</th> <th style="width: 33%;">Wyjście</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> </tbody> </table>	Wejście 0	Wejście 1	Wyjście	1	1	0	1	0	1	0	1	1	0	0	0	
Wejście 0	Wejście 1	Wyjście															
1	1	0															
1	0	1															
0	1	1															
0	0	0															

Każdy element w Sterboxie, w tym bramki na wejściach i wyjściach posiadają pola w które można wpisać nazwy.

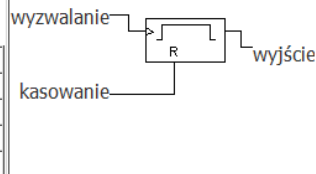
Dla ćwiczeń polecamy program Symulator TTL. Program ostatnio był widziany na <http://www.elektroda.pl/rtvforum/topic1363408.html>.

3.4.6. Przerzutniki, generatory, liczniki.

Przerzutnik (układ) monostabilny.

Przerzutnik po podaniu na wejście wyzwalanie zbocza narastającego zmienia na określony *Czas* stan na jedynek logicznych. Warunkiem jest utrzymywanie na wejściach kasowanie. Ponowne podanie na wejście wyzwalające zbocza narastającego powoduje wydłużenie impulsu wyjściowego o *czas*. Podanie na kasowanie jedynki logicznej powoduje bezwzględne ustawienie na wyjściu 0 i skasowanie odmierzenia *czasu*.

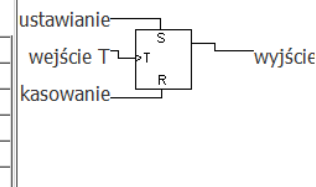
wyzwalanie	kasowanie	wyjście
stan nieistotny	1	0
0 -> 1	0	1 na <i>czas</i>
1 -> 0	0	brak zmian
0 -> 1 (wy=1)	0	przedłużenie 1 o <i>czas</i>



Przerzutnik T.

Przerzutnik po podaniu na wejście T zbocza narastającego zmienia stan na przeciwny. Warunkiem jest utrzymywanie na wejściach: kasowanie i ustawianie stanu zera logicznego. Podanie na ustawianie jedynki logicznej powoduje bezwzględne ustawienie na wyjściu 1. Podanie na kasowanie jedynki logicznej powoduje bezwzględne ustawienie na wyjściu 0. Jednoczesne podanie 1 na kasowanie i ustawianie daje stan wyjścia nie do ustalenia.

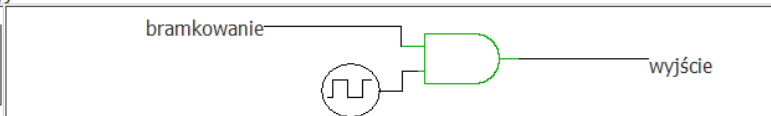
wejście T	ustawianie	kasowanie	wyjście
stan nieistotny	0	1	0
stan nieistotny	1	0	1
0 -> 1	0	0	stan przeciwny
1 -> 0	0	0	brak zmian
stan nieistotny	1	1	stan nie do ustalenia



Generatory.

Wytwarzają przebieg prostokątny: kolejno po sobie następujące jedynki i zera logiczne, czas trwania jedynki i zera jest osobno ustawiany. Dodatkowo posiadają wejście bramkujące: podanie na nie jedynki logicznej umożliwia generację, podanie zera logicznego, natychmiast przerywa generację ustawiając zero logiczne na wyjściu.

bramkowanie	wyjście
0	0
1	0 -> 1 -> 0 -> 1



Generatory posiadają *powiązania* wejść i wyjść. Wpisanie w te pola nazwy innego elementu powoduje połączenie ich "wirtualnym przewodem". Dodatkowo na wyjściu znajduje się pole *alias* które służy do przedłużenia "wirtualnego przewodu" do innego Sterboxa. Połączenie to może być również rozgałęzione na połączenie lokalne i zdalne, czego dokonuje się w polu *alias*.

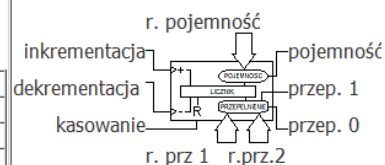
Liczniki.

Liczniki o pojemności 16 bitów = stan maksymalny 65534. Posiadają trzy rejestry których zawartość jest porównywana z aktualnym stanem licznika. Rejestr o nazwie *Pojemność* wyznacza stan licznika który po inkrementacji (czyli dodaniu jednośc) powoduje ustawienie stanu zero. Natomiast wyjście o nazwie *pojemność* podaje jedynkę logiczną, gdy stan licznika

= 0. Dwa rejestry o nazwach *Przepełnienie 0* *Przepełnienie 1* powiązane są z wyjściami o tych samych nazwach. Wyjścia te są aktywowane gdy stan licznika jest równy lub większy zawartości rejestrów.

Licznik po podaniu na wejście inkrementujące lub dekrementujące zbrocza narastającego powoduje odpowiednio, zwiększenie lub zmniejszenie stanu licznika o jedność. Warunkiem zliczania jest utrzymywanie na wejściach kasowanie stanu zera logicznego.

inkrementacja	dekrementacja	kasowanie	stan licznika (n)
stan nieistotny	stan nieistotny	1	0
0 -> 1	0	0	n + 1
0	0 -> 1	0	n - 1



Przykład zachowania się licznika przy założeniu:

- 1 do rejestru *pojemność* wpisano 4.
- 2 do rejestru *przepełnienie 0* wpisano 1.
- 3 do rejestru *przepełnienie 1* wpisano 2.
- 4 stan wyjściowy licznika = 0.
- 5 na wejściu *dekrementacja* podajemy 0 logiczne.
- 6 na wejściu *kasowanie* podajemy 0 logiczne.
- 7 na wejściu *inkrementacja* podajemy przebieg prostokątny (np. z generatora), powodujący inkrementację (dodawanie jedności) przy każdym narastającym zboczach (czyli przejściu z zera na jedynkę logiczną).

stan obecny	stan licznika po inkrementacji	wyjścia		
		przepełnienie 0	przepełnienie 1	pojemność
0	1	0	0	1
1	2	1	0	0
2	3	1	1	0
3	0	1	1	0

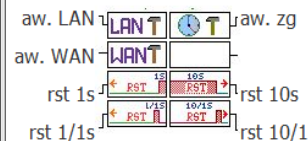
3.4.7. Makrocele.

Umożliwiają wybranie predefiniowanych elementów logicznych: bramek, przerzutników, liczników, dekodery, rejestrów itd.

Wyboru dokonuje się przy użyciu pola *Funkcja*.

Odmiernym elementem, omówionym poniżej jest zespół posiadający same wyjścia. Zawiera on sygnały *reset* uaktywniające się po włączeniu zasilania, oraz sygnały wskazujące na sytuacje awaryjne sterownika.

nazwa na rysunku	omówienie
aw. LAN	1 logiczna gdy brak dostępu do sieci
aw. WAN	1 logiczna gdy brak dostępu do internetu
rst 1s	po włączeniu zasilania 1 log. przez 1 sekundę
rst 1/1s	po włączeniu zasilania 0 log. przez 1 sekundę, potem 1 log. przez sekundę
rst 10/1s	po włączeniu zasilania 0 log. przez 10 sekund, potem 1 log. przez sekundę
rst 10s	po włączeniu zasilania 1 log. przez 10 sekund
aw zg	1 logiczna gdy zegar jest nieustawiony (np. po długiej awarii zasilania)



3.4.8. Element – procesor.

Jest to element posiadający 16 końcówek o ustawianym kierunku (wejście lub wyjście).

Przetwarzanie informacji z wejść odbywa się poprzez interpretację „programu” napisanego przez użytkownika. Lista rozkazów i sposób pisania programu są przedmiotem odrębnej instrukcji. Element będzie dostępny w wersji sterownika wyższej od X.

3.4.9. Poczta elektroniczna – e-mail.

Służy do sterowania urządzeniem za pomocą e-maili, jak również do wysyłania komunikatów. Może być przydatna w sytuacji gdy chcemy sterować Sterboxem nie mając stałego adresu w sieci internet (również do zdalnej łączności pomiędzy dwoma Sterboxami). Aby korzystać z tej usługi Sterboxa należy dysponować skrzynką u jakiegokolwiek dostawcy. Parametry tej "skrzynki", czyli serwera pocztowego należy ustawić w polach: *Serwer*, *Numer porty*, *Nazwa Konta* i *Hasło konta* osobno dla poczty przychodzącej i wychodzącej, dane te otrzymujemy od prowadzącego skrzynki poczty elektronicznej. Przy poczcie przychodzącej należy wpisać czas co jaki ma być sprawdzana poczta. Klawiszem *Testuj* możemy sprawdzić poprawność wpisów, a klawiszem *Zapisz* zatwierdzić.

Można ustawić do ośmiu współpracujących odbiorców poczty. Wysyłane teksty pochodzą z *Bazy tekstów* w powiązaniu z *Teksty ustawienia*. Odbierane teksty które mają służyć do sterowania również są definiowane w poprzednio wymienionych miejscach.

Należy zwrócić uwagę że czas przesyłania poczty może być dość znaczny i jest on różny dla różnych dostawców usług pocztowych.

3.4.10. Baza tekstów.

Urządzenie zawiera 64 komórki, ponumerowane od t00 do t63, do wpisania dowolnych tekstów z których każdy może liczyć po 32 znaki ASCII (1 znak = 1 bajt).

Teksty mogą być wykorzystane do:

- A) wyświetlania w przeglądarce www, na ekranie użytkownika,
- B) wysyłania do innego Sterboxa,
- C) wysyłania poprzez port szeregowy,
- D) jako wzorzec do sterowania portów lub innych elementów urządzenia, dla tekstów odebranych poprzez port szeregowy,
- E) do wysyłania w e-mailu,
- F) jako wzorzec do sterowania portów lub innych elementów urządzenia, dla tekstów odebranych poprzez e-mail,
- G) do wysyłania SMS,
- H) jako wzorzec do sterowania portów lub innych elementów urządzenia, dla tekstów odebranych poprzez SMS.

Gdy długość 32 znaków nie wystarcza można użyć dwóch lub więcej komórek, zagnieżdżając teksty konstrukcją "\{txx}" gdzie xx jest numerem komórki z dalszym ciągiem tekstu. (Znaków "" nie należy wpisywać do sterownika).

W tekstach mogą być zagnieżdżone również inne wartości:

- 1.0 \0D (backslash zero de) - wstawia znak nowej linii: CR,
- 2.0 \xx (backslash liczba heksadecymalna) - wstawia znak ASCII reprezentowany przez liczbę heksadecymalną od 00 do FF,
- 3.0 \{txx} (backslash nawias klamrowy liczba dziesiętna od 00 do 63 nawias klamrowy) - wstawia tekst z komórki xx bazy tekstów,
- 4.0 \{wax} (backslash nawias klamrowy wu a liczba dziesiętna - numer wejścia analogowego nawias klamrowy) - wstawia wartość z [portu analogowego](#),
- 5.0 \{wwx} (backslash nawias klamrowy wu wy numer portu cyfrowego nawias klamrowy) - wstawia wartość 0 lub 1 odczytaną z portu cyfrowego o numerze x,
- 6.0 \{lix} (backslash nawias klamrowy el i numer licznika nawias klamrowy) - wstawia dziesiętną wartość stanu licznika o numerze x,
- 7.0 \?wwx[tyy,tzz] (backslash znak zapytania wu wu numer portu cyfrowego nawias prostokątny te numer tekstu z bazy przecinek te numer tekstu z bazy) - wstawia tekst tyy gdy na porcie cyfrowym jest "1", albo tekst tzz gdy jest "0",
- 8.0 \?wwx[tyy,] (backslash znak zapytania wu wu numer portu cyfrowego nawias prostokątny te numer tekstu z bazy przecinek spacja spacja spacja) - wstawia tekst tyy gdy na porcie cyfrowym jest "1", albo nic gdy na porcie jest "0",
- 9.0 \?wwx[,tzz] (backslash znak zapytania wu wu numer portu cyfrowego nawias

prostokątny spacja spacja spacja przecinek te numer tekstu z bazy) - nie wstawia niczego gdy na porcie cyfrowym jest "1", albo tekst tzz gdy na porcie jest "0".

10.0\{zgx} - wstawia ustawienia zegarów o numerze x,

11.0\{zg8} - wstawia czas z zegara czasu rzeczywistego.

Należy zwrócić uwagę że powyższe konstrukcje zbierają z puli 32 znaków, tyle znaków ile ich liczą.

Wykorzystaj definiuje wykorzystanie tekstu w wejściu lub wyjściu.

Przykład wykorzystania bazy tekstów:

Ustawienia tekstów			
lp	Tekst (32 znaki)	Wykorzystaj	
0	napięcie wynosi \{wa0} V	Wyjście ▾	

i ustawienie w *Testkach ustawienia*:

Nadaj Tekst			
Powiązanie	Rodzaj reakcji	Tekst	Gdzie
tx00	Auto 1s ▾	napięcie wynosi \{wa0} V	E#3 ▾

powoduje następujący efekt w przeglądarce na stronie użytkownika. Wartość będzie aktualizowana co 1 sekundę.

Komunikaty

napięcie wynosi 1,5920 V

3.4.11. Ustawienia tekstów.

Teksty w tabelkach *Odbierz tekst* lub *Nadaj tekst* pojawiają się po ich zakwalifikowaniu w [Bazie tekstów](#) kolumnie *Wykorzystaj*.

Odbierz tekst:

- 1 *Rodzaj reakcji* - odebrany tekst równy ze wzorcem zawartym w [bazie tekstów](#) spowoduje:
 - 1.1 *Brak* - brak jakiegokolwiek działania,
 - 1.2 -> *1* - ustawienie jedynki logicznej na powiązonym elemencie,
 - 1.3 -> *0* - ustawienie zera logicznego na powiązonym elemencie,
 - 1.4 *zmiana* - zmianę stanu logicznego na przeciwny na powiązonym elemencie,
 - 1.5 *impuls* - chwilową zmianę na 1 logiczną na powiązonym elemencie.
- 2 *Powiązanie*: połączenie portu z innymi elementami sterownika. Wpisanie nazwy innego elementu, powoduje połączenie go "wirtualnym przewodem" z tym elementem. Możliwe jest połączenie na zewnątrz, do innego Sterboxa. Należy wtedy ustawić *alias* czyli adres zewnętrznego sterownika.
- 3 *Alias*: powiązanie z innym sterownikiem. Wpis do tego pola, wskazuje na port innego Sterboxa wymieniony w polu *powiązanie*.

Nadaj tekst - nadanie tekstu z [bazy tekstów](#):

- I. *Powiązanie*: połączenie z innymi elementami sterownika. Wpisanie nazwy innego elementu, powoduje wysłanie tekstu po zaistnieniu sytuacji wybranej w:
- II. *Rodzaj reakcji*:
 - A. *Brak* - nie powoduje żadnej reakcji,
 - B. *0 -> 1* - wysłanie tekstu po wykryciu "zbozca" narastającego = zmiany z zera logicznego na jedynkę logiczną,
 - C. *1 -> 0* - wysłanie tekstu po wykryciu "zbozca" opadającego = zmiany z jedynki logicznej na zero logiczne,

- D. *Zmiana* - wysłanie tekstu po wykryciu "zbocza" narastającego lub opadającego,
 E. *Auto xxs* - wysyłanie cykliczne co xx sekund, od jednej do 60.

III. *Gdzie:*

- A. *rsx* - wysyłane do portu o numerze x,
 B. *Lcd, Lcd#x* - do wyświetlacza, wyświetlacza o numerze x, sprawdź współpracę w instrukcji wyświetlacza,
 C. *E#x* - na ekran przeglądarki na stronie użytkownika, do wiersza numer x,
 D. *@#x* - do odbiorcy x [poczty](#) e-mail .

3.4.12. Wejścia analogowe.

Przetwornik (12 bitowy) analogowo - cyfrowy przetwarza dane z wejść analogowych (wa0 do wa2) na:

- Postać cyfrową - liczbę z zakresu 0 do 3,0000.
- Stan binarny, stworzony przez porównanie odczytanej wartości liczbowej z zadanymi wartościami ustawienia i skasowania.

Pomnóż i *Dodaj* służy do przeliczania przetworzonej wartości przez wpisane stałe. Stałymi *Pomnóż* i *Dodaj* mogą być dowolne liczby dodatnie lub ujemne (z zakresu -72737,99 do 72737,99). Mnożenie zostaje wykonane jako pierwsze.

Ustaw i *Skasuj* sterują wyjściem binarnym - komparatorem ustawienie tych wartości i wartości "<" lub ">" (mniejsze, większe) powoduje ustawienie (1 logiczna) lub skasowanie (0 logiczne) wyjścia komparatora. Wyjście ma nazwę "waX" (wa0 do wa2) i w kolumnie *Powiązanie* można je połączyć z dowolnym innym elementem sterownika. Ustawienie [Aliasu](#) powoduje "połączenie" z innym, odległym Sterboxem.

Odczytana wartość analogowa może być wysyłana w postaci tekstu do:

- 1 na ekran użytkownika,
- 2 port szeregowy,
- 3 pocztę elektroniczną,
- 4 SMS,
- 5 wyświetlacz.

Najprostszym skierowaniem do ekranu użytkownika (widoczny w przeglądarce www) jest wybranie w kolumnie *Wyślij wartość do* parametru *E#1 do E#8*. Taki wybór spowoduje wyświetlenie wartości na ekranie w kolumnie *Komunikaty* rzędzie 1 do 8 (*E#1* oznacza 1 rząd).

Innym sposobem użycia tej wartości jest użycie jej w [Bazie tekstów](#) lub w [Teksty ustawienia](#). W ten sam sposób kierujemy wartość do innych odbiorców.

Komunikaty

napięcie wynosi 1,5920 V

3.4.13. Klawisze ekranowe.

Są wyświetlane na ekranie użytkownika. W polu *Sposób działania* ustawienie:

- I. *Brak* powoduje nie wyświetlanie klawisza na ekranie użytkownika.
- II. *Zmiana* powoduje zmianę stanu klawisza na przeciwny.

III. *impuls* powoduje krótkotrwałą zmianę stanu na aktywny. Na stronie użytkownika stan aktywny klawisza będzie utrzymywał się aż do odświeżenia ekranu, lecz czas trwania impulsu to 1 sekunda.

W polu *Opis* można zmienić wyświetlaną nazwę na klawiszu. Do celów wiązania z innymi elementami należy używać jednak *Nazwy* fabrycznej widocznej w pierwszej kolumnie.

Powiązanie: połączenie klawisza z innymi elementami sterownika. Wpisanie nazwy innego elementu, powoduje połączenie go "wirtualnym przewodem" z tym elementem. Możliwe jest połączenie na zewnątrz, do innego Sterboxa. Należy wtedy ustawić *alias* czyli adres zewnętrznego sterownika.

3.4.14. Zegary.

Każdy zegar posiada *Godzinę włączenia* i *Godzinę wyłączenia*, każdy zegar można ustawić według *dni tygodnia*, *dni miesiąca* i *miesiąca roku*. Zegar roczny dostępny jest w wersji X i powyżej. Zegary posiadają *powiązania* wyjść. Wpisanie w te pola nazwy innego elementu powoduje połączenie ich "wirtualnym przewodem". Dodatkowo na wyjściu znajduje się pole *alias* które służy do przedłużenia "wirtualnego przewodu" do innego Sterboxa. Połączenie to może być również rozgałęzione na połączenie lokalne i zdalne, czego dokonuje się w polu *alias*.

Godziny ustawień zegarów są widoczne w $\{\text{zgx}\}$ - wstawia w teksty ustawienia zegarów o numerze x, a $\{\text{zg8}\}$ - wstawia czas z zegara czasu rzeczywistego.

3.4.15. Wyświetlacz i klawiatura.

Ustawienia w tym oknie mają wpływ na zastosowanie akcesorii do Sterboxa:

- RaEMN4, RaNMN4 - klawiatury 5 przyciskowe z dwurzędowym wyświetlaczem LCD, wyświetlającym znaki alfanumeryczne,
- RaEDS4 - wyświetlacz z dwurzędowym wyświetlaczem LED, siedmiosegmentowym, wyświetlającym cyfry i znaki semialfa.

Akcesorium wyświetlacz z klawiaturą można wykorzystać do sterowania przy użyciu przewijanego menu z klawiszami: góra, dół, zatwierdź, resetuj lub wejdź w menu:

Teksty menu pochodzą z [bazy tekstów](#) z ustawionym przeznaczeniem tekstu na wyświetlacz w [ustawieniach tekstów](#). Sposób wyświetlania jest opisany w instrukcjach akcesorii.

Każdy tekst menu jest powiązany z określoną reakcją. Reakcja następuje gdy dany tekst jest wyświetlany i naciśnięty zostanie klawisz przyporządkowany: *zatwierdzenie (wykonanie) pozycji menu*. Teksty na wyświetlaczu można zmieniać: "przewijać w górę lub dół" przy użyciu klawiszy: *przewijaj menu w górę* lub *przewijaj menu w dół*. Klawisz *wejdź w menu lub zerowanie pozycji menu* powoduje wyświetlenie pierwszego tekstu wykorzystanego w menu. Służy także do wyświetlenia menu w przypadku gdy są wyświetlane inne komunikaty powodujące wyjście z menu.

W *Sterowaniu menu* kolumna powiązanie zawiera fabrycznie wpisy z nazwami klawiszy w akcesorium:

- A) mu0_p - klawisz oznaczony strzałką w górę,
- B) mu0_m - klawisz oznaczony strzałką w dół,
- C) mu0_r - klawisz oznaczony literą M,
- D) mu0_e - klawisz oznaczony literą E.

W tej kolumnie można wpisać dowolne inne elementy sterownika, na przykład nazwy portów wyjściowych co pozwala sterować menu klawiaturą dołączoną do tych portów lub wykorzystać wyświetlacz bez klawiatury: RaEDS4.

Można też wykorzystać klawiaturę do sterowania bezpośrednio elementami Sterboxa (lokalnego i zdalnego zależnie od ustawienia pola alias), wpisując odpowiednie powiązanie. Każdy klawisz w takim wypadku ma wyznaczony *Rodzaj reakcji: zmianę stanu logicznego na przeciwny lub krótki impuls* jedynek logicznej.

Ustawienia klawiatury i wyświetlacza posiadają powiązania wejść i wyjść. Wpisanie w te pola nazwy innego elementu powoduje połączenie ich "wirtualnym przewodem". Dodatkowo na wyjściu znajduje się pole alias które służy do przedłużenia "wirtualnego przewodu" do innego Sterboxa. Połączenie to może być również rozgałęzione na połączenie lokalne i zdalne, czego dokonuje się w polu alias.

4. Elementy sygnalizacyjne.

Obok gniazda znajduje się lampka sygnalizacyjna statusu:

Stan LED	Stan urządzenia
Miga 1s/1s na czerwono	Brak łączności z LAN
Miga 1s zielono /1s czerwono	Nie pobrano adresu z DHCP
Miga 0,25s/0,25s na czerwono	Błąd dostępu do zdalnego systemu
Miga 1s/1s na zielono	Podłączone do LAN
Miga 0,25s/0,25 na zielono	potwierdzenie dostępu do zdalnego systemu
Miga 0,5s/0,5 na zielono	połączenie przychodzące od zdalnego systemu
Miga szybko na zielono	Przekazywanie polecenia do innego SterBox
Miga szybko na czerwono	Kolizja w czasie przekazywania do innego SterBox lub brak z nim łączności.
Miga pomarańczowo na przemian z innym kolorem	Błąd zegara (zbyt długi brak zasilania)

5. Gdy nie działa.

- 1.0 Lampka statusu nie świeci: brak zasilania. Proszę sprawdzić połączenia.
- 2.0 Nie można wyświetlić strony Sterboxa w przeglądarce:
 - 2.1 Sprawdź połączenia kabli sieciowych pomiędzy Sterboxem, switch'em a komputerem. Sprawdź czy lampka statusu w Sterboxie wskazuje że sieć jest dołączona.
 - 2.2 Pierwsze uruchomienie: przeczytaj punkt 3. A).
- 3.0 Zegar jest nieustawiony: awaria zasilania była dłuższa niż maksymalny czas podtrzymania. Należy ustawić czas, lub od wersji X skorzystać z pobierania czasu z internetu.

Zerowanie ustawień - doprowadzenie do ustawień fabrycznych w wypadku zagubienia haseł lub innego rodzaju utraty poprawnego działania.

Należy zgodnie z opisem i rysunkami umieszczonymi w opisie zewrzeć zworą styki 1 i 2. W czasie zakładania zwory zasilanie urządzenia musi być wyłączone. Z założoną zworą włączamy zasilanie i w czasie do 15 sekund, zdejmujemy zworę. Czas do zdjęcia zwory jest

sygnalizowany świeceniem LED stanu urządzenia na czerwono. **Wszystkie ustawienia zostaną sprowadzone do wartości fabrycznych!**